

---

## Fast Track to PowerBuilder 11 Part II

---

<b>Kursnummer:</b>	DEV633
<b>Dauer:</b>	5 Tage
<b>Niveau:</b>	Experte
<b>Preis</b> (gültig ab 01.01.2012):	3.300,00 EUR zzgl. MwSt.

### **Beschreibung:**

Mit dem zweiten Teil der Fast Track Serie erlernen Sie, wie Sie den PowerBuilder für die Entwicklung einer voll funktionstüchtigen Applikation nutzen. Genutzt werden hierbei die erweiterten Funktionen von PowerBuilder 9, 10 und 11. Des Weiteren verbessern Sie Ihre Fertigkeiten, indem Ihnen bewährten Praktiken einer erweiterten Client/Server-Entwicklung mit PowerBuilder aufgezeigt werden.

Ihre Teilnahme an einer praxisbezogenen, trainergeleiteten Schulung, ermöglicht Ihnen eine Fokussierung auf die Vertiefung Ihrer Fähigkeiten und der vielschichtigen Anforderungen Ihrer Projekte. Zusammen mit anderen erfahrenen PowerBuilder Entwicklern lernen Sie unter der Leitung eines praxiserprobten Referenten weiterführende und umfangreiche Möglichkeiten des PowerBuilders kennen, welche Sie unmittelbar in Ihren Projekten einsetzen können.

### **Teilnehmerkreis:**

- Anwendungsentwickler

### **Voraussetzungen:**

- **DEV133: Fast Track to PowerBuilder 11 Part I** oder entsprechende Erfahrung

## Ziele:

- Anlegen und effizientes Nutzen von DataStores
- Verwaltung und Steuerung mehrerer DataWindow Controls innerhalb einer Datenbank-Transaktion
- Gemeinsame Nutzung eines einzelnen DataWindow Buffer für mehrere DataWindow Controls und Präsentationsformen
- Synchronisation von Daten mittels DataWindow Objekten in einer verteilten Umgebung
- Implementierung von erweiterten Controls als benutzerdefinierte Objekte in einer grafischen Oberfläche
- Dynamische Änderung von DataObject Eigenschaften mittels DataWindow Expressions; durch PowerScript mehrere Tabellen aus einem einzigen DataWindow Objekt ändern
- Implementierung sicherer Validierungsroutinen mittels Validierungsregeln und Steuerung von DataWindow Control Ereignissen
- Dynamisches Reporting mittels dynamischer Generierung von DataWindow Objekten basierend auf SQL Statements, welche z.B. durch den Benutzer im Dialog erfasst werden können
- Implementierung von Tree View Controls, List View Controls und Context Menüs für ein Graphical User Interface
- Implementierung einer Drag & Drop – Unterstützung, bspw. für Tree View's und List Views
- Vereinfachung komplexer Graphical User Interfaces durch Tab Controls mit mehreren Tab Pages
- Implementierung von robusten, standardisierten Verfahren zur Behandlung von Fehlern und Ausnahmesituationen mittels java-ähnlichen Try/Catch – Anweisungen und Exception Objekten
- Erzeugung eines Pipeline Objektes zur dynamischen Verteilung von Daten zwischen Datenbanken
- Exportieren und Importieren von Daten aus DataWindow Objekten mit Hilfe von XML, DataWindow Painter und Preview Painter
- Implementierung eines Web DataWindows in eine Web Page und Übertragung auf einen Web Server
- Aufruf von DataWindow Funktionen auf dem Web DataWindow, um Änderungen in der Datenbank zu speichern

## Themen:

- Implementierung einfacher GUI Controls
- Arbeiten mit dem Rich Text Edit Control
- Erweiterte Tree View Control Techniken
- Implementierung von List View Controls
- Design und Scripting von Popup Menüs
- Hinzufügen von Drag and Drop Funktionalität
- Vielseitige Nutzung von Tab Controls
- Einbetten von OLE Controls in Ihre Anwendung
- Erzeugen und Scripting von Child DataWindows
- Zugriff auf Unternehmensdaten
- Zugriff auf DataWindow Object Eigenschaften
- Datentransfer
- Validierung von Eingaben
- Erweiterte Techniken zum Aktualisieren der DB
- Dynamisches Scripting des DataWindows
- Techniken des Ad Hoc Berichtswesens
- DataStores und Verteilung von Ergebnismengen
- Arbeiten mit der DataWindow Klasse: Effektive Verteilungstechniken
- Fehlerbehandlung
- XML DataWindows
- Web DataWindows